



ANDALUCÍA
COMPROMISO
DIGITAL

PRIEGO DE CÓRDOBA

Curso Presencial (20 h):

Programación de aplicaciones para móviles

1, 2, 3, 4, 7 y 8 de agosto (de 10:00 a 13:00)

9 de agosto (de 10:00 a 12:00)

Unidad 1. Las aplicaciones móviles, estado actual e historia de Android

Unidad 2. Entorno de desarrollo, instalación y visión general

* Descarga e instalación del entorno de desarrollo: Eclipse.

* Conociendo Eclipse.

* AndroidStudio, el nuevo entorno para Android.

* Java, la base de todo.

Unidad 3. Estructura de un proyecto Android, hola mundo

* AndroidManifest.

Unidad 4. Componentes más importantes de una aplicación e introducción a los diferentes layouts

* Activities, Fragments, Services, BroadcastReceiver y widgets.

* FrameLayout, LinearLayout, RelativeLayout.

* Cómo crear una interfaz de aplicación en Android.

Unidad 5. Listas estándar y listas personalizadas

* Qué son los ListView y su papel en las aplicaciones Android.

Unidad 6. Diferentes tipos de persistencia en Android


* SharedPreferences.

INSCRIPCIÓN DE SOLICITUDES:

Casa de la Juventud, Plaza Palenque  957 708 511

Edificio Palenque, 3ª planta

Centro Municipal de Información a la Mujer,

C/ Reverendo José Aparicio nº 3  957 708 465

MÁS INFORMACIÓN:

www.andaluciacompromisodigital.org



Excmo. Ayuntamiento de
Priego de Córdoba



JUNTA DE ANDALUCÍA
CONSEJERÍA DE EMPLEO, EMPRESA Y COMERCIO

| | |
|---|---|
| ACCIÓN FORMATIVA | Programación de aplicaciones para móviles. |
| NIVEL | Avanzado: para personas con alto nivel de capacitación digital y quieran seguir avanzando en otras competencias. |
| CONOCIMIENTOS PREVIOS RECOMENDADOS | <ul style="list-style-type: none">• Conocimiento a nivel usuario del sistema operativo Windows 7 (acceder a tu usuario, crear carpetas y guardar archivos).• Conocimiento a nivel usuario del sistema operativo Android (acceder a tu usuario, crear carpetas y guardar archivos).• Destreza en el uso de internet (navegación, utilización de buscadores, etc). |
| NIVEL DE COMPETENCIAS FINAL | <ul style="list-style-type: none">• Ser capaz de realizar modificaciones a programas y aplicaciones (configuración avanzada, modificaciones básicas de programación, etc). |
| OBJETIVOS | <ul style="list-style-type: none">• Aprender el lenguaje de programación Android.• Entender cómo se realiza la interfaz de usuario de Android.• Conocer los pasos a seguir en el diseño de aplicaciones móviles en Android.• Programar una aplicación móvil sencilla en Android. |
| COMPETENCIA DIGITAL PRINCIPAL A DESARROLLAR | Al finalizar el curso el alumnado experimentará mejoras en las siguientes áreas: <ul style="list-style-type: none">• Creación de contenidos Competencia digital: 3.4. Programación. Nivel: Intermedio con un porcentaje del 70%. |
| COMPETENCIAS DIGITALES SECUNDARIAS A DESARROLLAR | Al finalizar el curso el alumnado experimentará mejoras en las siguientes áreas: <ul style="list-style-type: none">• Información Competencia digital: 1.3. Almacenamiento y recuperación de la información. Nivel: Intermedio con un porcentaje del 15%.• Seguridad Competencia digital: 4.1. Protección de dispositivos. Nivel: Intermedio con un porcentaje del 15%. |
| ÍNDICE DE CONTENIDOS | Unidad 1. Las aplicaciones móviles, estado actual e historia de Android <ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué son las aplicaciones móviles?2. Android, qué es y qué no es.3. Historia del sistema operativo Android. |

4. La importancia de las aplicaciones móviles en la sociedad actual.
5. Android frente a la competencia.

Unidad 2. Entorno de desarrollo, instalación y visión general

1. Herramientas necesarias para desarrollar en Android.
2. Descarga e instalación del entorno de desarrollo: Eclipse.
3. Conociendo Eclipse.
4. AndrodStudio, el nuevo entorno para Android.
5. Java, la base de todo.

Unidad 3. Estructura de un proyecto Android, hola mundo

1. Estructura de una aplicación Android, carpetas, y directorios principales.
2. Carpetas de recursos.
3. AndroidManifest.
4. Comenzando a crear nuestra primera aplicación, hola Mundo.

Unidad 4. Componentes más importantes de una aplicación e introducción a los diferentes layouts Android

1. Introducción a los diferentes tipos de componentes de una aplicación Android.
2. Activitys, Fragments, Services, BroadcastReceivers y widgets.
3. Layouts en Android, tipología.
4. FrameLayout, LinearLayout, RelativeLayout.
5. Cómo crear una interfaz de aplicación en Android.

Unidad 5. Listas estándar y listas personalizadas

1. Qué son los ListView y su papel en las aplicaciones Android.
2. Repaso a los diferentes tipos de listas predefinidas en Android.
3. Adaptadores.
4. Listas personalizadas.
5. Creando nuestra lista personalizada.

Unidad 6. Diferentes tipos de persistencia en Android

1. Conceptos generales sobre la persistencia en Android.
2. Diferentes tipos de persistencia en Android.
3. SharedPreferences.
4. Guardar datos en la memoria del terminal.
5. Recuperar datos de la memoria del terminal.

MODALIDAD Y DURACIÓN

Formación presencial (20 horas).

| | |
|--|---|
| RECURSOS FORMATIVOS QUE COMPONEN EL CURSO | <p>El alumnado encontrará a lo largo del curso diferentes recursos formativos que le acompañarán en su aprendizaje, como son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Competencias digitales a adquirir en la realización del curso. • Presentación del curso y objetivos. • Herramientas que facilitarán el aprendizaje: glosario, vídeos, casos prácticos, actividades e información complementaria. • Resumen de las ideas principales al finalizar cada unidad. • Contenidos multimedia que incluyen texto, imágenes, infografías, tablas, enlaces web, vídeos y ejemplos. • Cuestionarios de evaluación o test final. |
| EVALUACIÓN | <p>La evaluación del curso tendrá en cuenta la participación del alumnado en el aula, la realización de tareas, la superación de los test de evaluación y actividades prácticas de las unidades de aprendizaje de las que consta el curso.</p> |
| ACREDITACIÓN | <p>Certificado de aprovechamiento. El certificado de aprovechamiento se obtiene cuando el alumnado realiza el 80% del curso.</p> |
| REQUERIMIENTOS TÉCNICOS | <ul style="list-style-type: none"> • Ordenadores con conexión a Internet • Ancho de banda mínimo de 100 Mb • Navegador web (Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer...) • Ninguna web bloqueada • Antivirus actualizado • Sistema operativo Windows • Smartphone o Tablet con sistema operativo Android y conexión a Internet |
| ITINERARIOS | <p>El profesorado del curso informará al alumnado sobre los distintos cursos y modalidades de formación disponibles en el programa Andalucía Compromiso Digital que puedan contribuir a mejorar sus competencias digitales. Es recomendable que el alumnado visite con frecuencia el portal de formación del programa: https://www.andaluciacompromisodigital.org/</p> |



**ANDALUCÍA
COMPROMISO
DIGITAL**